



## 1 Einleitung

Diese Anleitung bietet Hilfe bei der Installation, Anwendung und benutzerspezifischen Konfiguration des VRinsight MPC Combo Panel in Microsoft FS9 / FSX. Es ist eine Zusammenfassung aus diversen englisch-sprachigen Anleitungen von VRinsight und eigenen Erfahrungen mit dem Combo Panel.

Unterstützt werden damit folgende 3 Produkte von VRinsight:

- MCP Combo
- MCP Combo II - Boeing MCP
- MCP Combo II - Airbus FCU

Über die vollständige Richtigkeit dieser Anleitung wird keine Gewähr übernommen. Für Support-Anfragen im Zusammenhang mit der Hardware ist der Lieferant oder Hersteller VRinsight zuständig. Bei weiteren Fragen zur Konfiguration kann der Autor kontaktiert werden unter: [postmaster@airplanes.ch](mailto:postmaster@airplanes.ch)

## 2 Inhaltsverzeichnis

<b>3</b>	<b>Software-Downloads</b>	<b>2</b>
3.1	Download VRi Sim Software	2
3.2	Download FSUIPC (falls erforderlich)	3
<b>4</b>	<b>Software Installation</b>	<b>5</b>
4.1	Installation FSUIPC	5
4.2	Installation VRiSim Software	6
4.3	Installation MCP Combo	10
4.4	Panel-Installer	14
<b>5</b>	<b>Eigene Panel-Konfigurationen</b>	<b>17</b>
5.1	Grundlagen der Panel-Konfiguration	17
5.2	eigene Konfigurationen mit Keymapper erstellen	19
5.2.1	Zuweisung per Tastenkombination	21
5.2.2	Zuweisung per Mausbefehl	23
5.2.3	Abspeichern der eigenen Konfiguration	27
5.3	Installation und Austesten der eigenen Konfigurationen	28
<b>6</b>	<b>Fehler-Behebung</b>	<b>33</b>
6.1	USB-Port des Panels wird nicht gefunden / Ausführung VRiSim-Software	33
6.2	Panel-Konfigurationen werden nicht gefunden	39

### 3 Software-Downloads

Für eine korrekte Funktion, wie in dieser Anleitung beschrieben, brauchen sie aktuelle Software, welche zuerst vom Internet heruntergeladen werden muss, falls nicht schon auf ihrem Rechner vorhanden. Verwenden sie dazu nicht die mitgelieferte CD, da dort eventuell ältere Versionen vorhanden sind.

Beachten sie bitte, welches der 3 in der Einleitung aufgeführten MCP-Panel und welche FS-Version sie besitzen. Dem entsprechend gibt es verschiedene Download-Links.

**Für Downloads im Zusammenhang mit dem Flugsimulator wird empfohlen, ein spezielles Verzeichnis anzulegen, damit sie später jederzeit einfachen Zugriff auf die Dateien haben.**

#### 3.1 Download VRi Sim Software

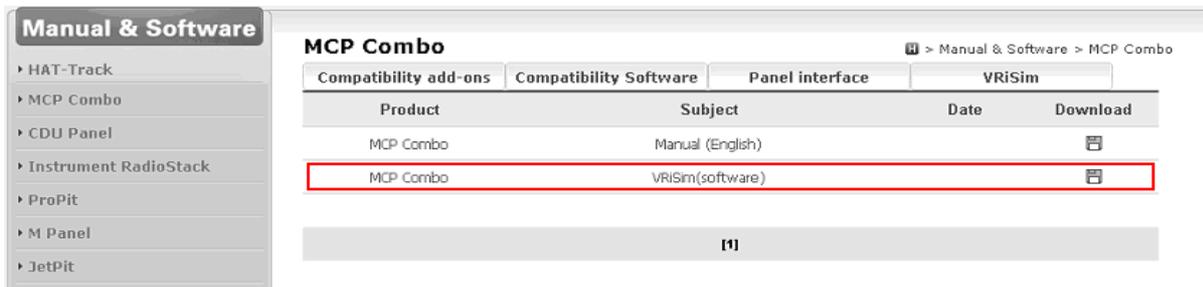
a) gehen sie auf die Webseite: <http://www.vrinsight.com/>

b) klicken sie dort auf die Schaltfläche für Downloads



c) wählen sie in der Spalte links den für ihr Panel entsprechenden Eintrag:  
 - MCP Combo  
 - MCP Combo II - Boeing MCP  
 - MCP Combo II - Airbus FCU

d) klicken sie auf das Download-Symbol für VRiSim (Software)



e) Spezielles beim Speichern der Datei mit Firefox-Browser: nach dem Download muss die Datei noch mit der Endung ".zip" erweitert werden.



**3.2 Download FSUIPC (falls erforderlich)**

- a) es werden folgende **minimale** FSUIPC-Versionen benötigt:
  - für FS9 die Version 3.7
  - für FSX die Version 4.2
  
- b) die meisten FS-User haben bereits FSUIPC auf ihrem Rechner installiert. So überprüfen sie, ob diese schon vorhanden ist und welche Version sie haben:

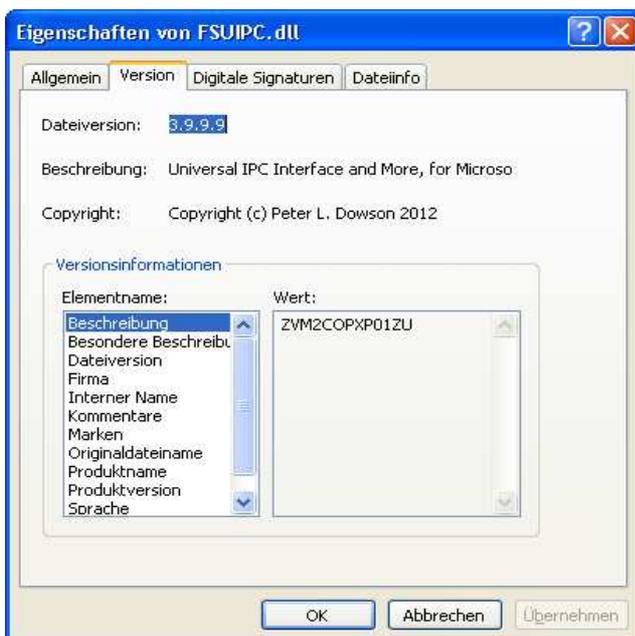
Gehen sie dazu ins FS Root-Verzeichnis und öffnen darin den Ordner "**Modules**". Suchen sie darin die Datei "**FSUIPC.dll**".

**Wenn sie diese Datei nicht finden, fehlt bei ihnen dieses Add-On und müssen es erst noch installieren. Falls dies bei ihnen der Fall ist, können sie zur nächsten Seite wechseln.**

Ansonsten klicken sie auf die Datei mit einem Rechtsklick und gehen zu "**Eigenschaften**"



gehen sie auf die Registerkarte "Version" und überprüfen die Dateiversion wie hier angezeigt:



- c) Download von FSUIPC  
gehen sie auf die Webseite: <http://www.schiratti.com/dowson.html>
- d) suchen sie den Eintrag für ihren Flugsimulator entsprechend und laden sie die aktuelle FSUIPC-Version herunter.

für FSX:

<b>FSX, Prepar3D</b>	
<b>FSUIPC4 4.853</b>	<p><b>NEW</b> Full release of <b>FSUIPC 4</b> (incorporating <b>WideFS 7</b>) for use with <b>FSX</b> September 6th 2012 (6.2 MB)</p> <p><b>WideServer7</b> is built into FSUIPC4, you will need the <b>WideClient</b> from the WideFS link below.</p>
<b>WideFS 6.987</b>	<p><b>NEW</b> The <b>WideClient.exe</b> included in this zip is to be used with the WideServer7 module which is included with FSUIPC4 from now on. September 24th 2012</p>

für FS9 (2004):

<b>FS2004</b>	<p>The version FSUIPC below is also compatible with the <b>Microsoft Flight Simulator 9.1 UPDATE</b> which was made available on October 9th 2004.</p>
<b>WideFS 6.987</b>	<p><b>WideFS</b> Links FS utilities over a LAN, without needing to have a copy of FS on the second computer. Works with <b>FS2004</b>. FSUIPC is required. September 24th 2012 (1 MB)</p> <p>(TCP/IP and IPX/SPX support)</p>
<b>FSUIPC 3.999w</b>	<p><b>NEW</b> <b>FSUIPC.DLL</b> replaces FS6IPC.DLL <b>for use with FS2004</b> August 8th 2012 (5.3 MB)</p>
	<p><b>If you download a version which is not the same as displayed on this page, *please* empty your browser's cache or make sure you have specified the right download folder. Thank you. Also downloading Std FS which should</b></p>

## 4 Software Installation

Als Erstes sollte FSUIPC auf dem Rechner installiert werden und danach die VRiSim Software.

Falls bei ihnen die korrekte Version von FSUIPC bereits installiert ist (wie unter Abs. 3 / Download FSUIPC beschrieben), können sie zur nächsten Seite wechseln.

### 4.1 Installation FSUIPC

- entpacken sie die zuvor heruntergeladene "**FSUIPC.zip**"
- öffnen sie den entpackten Ordner und doppelklicken sie auf die Datei "**Install FSUIPC.exe**"



- es öffnet sich ein Fenster in dem die Log-Einträge ablaufen. Wenn die Installation erfolgreich war erscheint dieses Fenster, das sie darüber informiert, dass die "**FSUIPC.dll**" installiert wurde.



- klicken sie auf "**OK**". Es erscheint dieses Fenster:



falls sie eine registrierte Version von FSUIPC haben, klicken sie auf "**OK**" und folgen den weiteren Anweisungen. Ansonsten klicken sie auf "**Cancel**" (unregistrierte Version).

Die unregistrierte Version ist für den Betrieb des MCP Combo-Panel ausreichend.

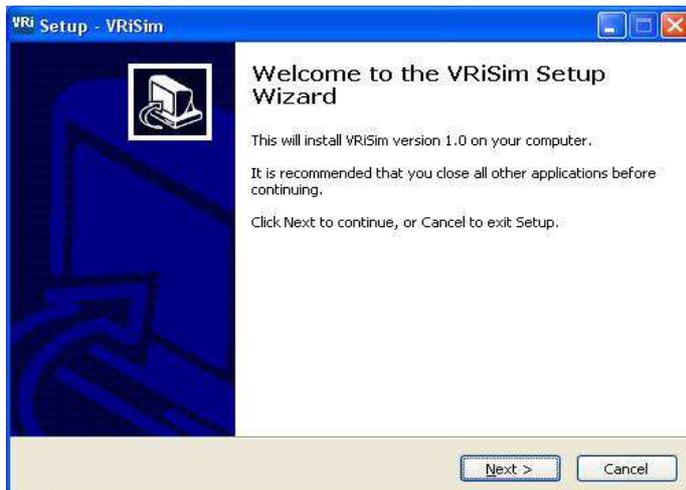
## 4.2 Installation VRiSim Software

- a) entpacken sie die zuvor runter geladene "**MCP Combo xxx.zip**" ("**xxx**" steht für die Versionen **Airbus FCU** oder **Boeing MCP**)
- b) öffnen sie den entpackten Ordner, darin hat es 2 Dateien:
  - "**Install\_MCP\_xxx**" - damit wird das Panel installiert, quasi der Treiber für die Hardware
  - "**Install\_VRiSim**" - dies ist die Software, Schnittstelle zwischen Hardware und PC, sowie weitere Konfigurations-Programme

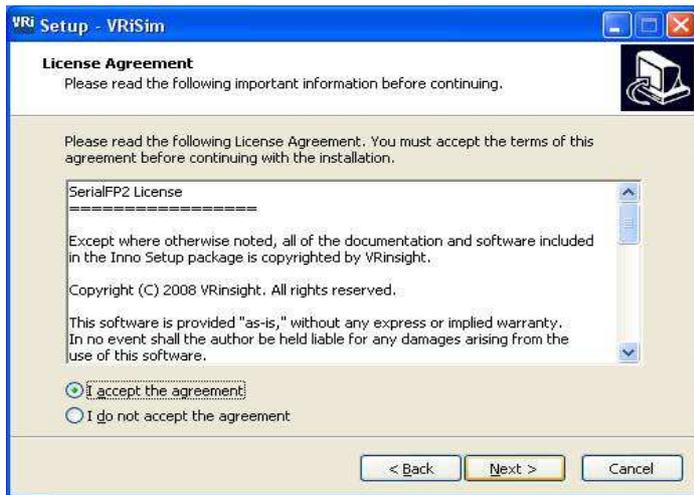


**Wichtig:** Bevor sie mit der Installation beginnen, muss der USB-Anschluss des MCP Combo vom PC getrennt werden!

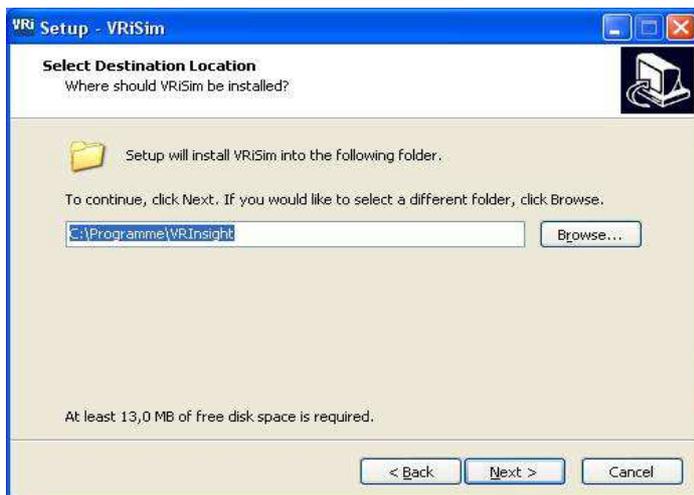
- c) als Erstes soll die VRiSim Software installiert werden. Doppelklicken sie dazu auf die Datei "**Install\_VRiSim.exe**". Es erscheint folgendes Fenster:



klicken sie auf "**Next**"



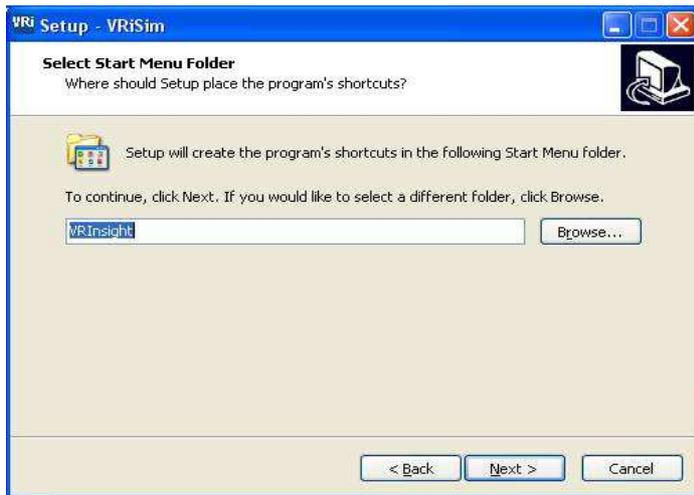
akzeptieren sie die Lizenzvereinbarung / weiter mit "Next"



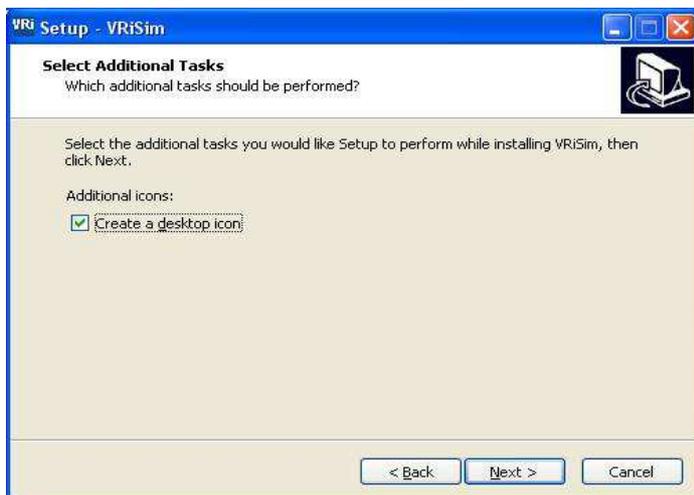
wählen sie ein **Installationsverzeichnis** (oder das Vorgeschlagene) / weiter mit "Next"



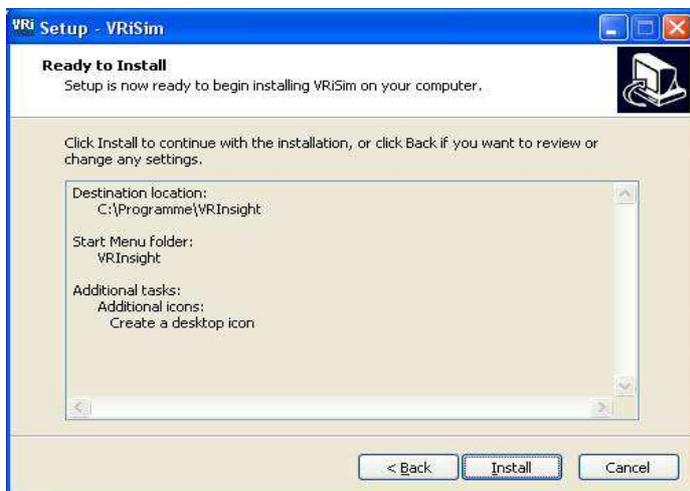
Diese Meldung erscheint, falls im selben Verzeichnis eine frühere Installation vorhanden ist. Überschreiben sie diese und klicken auf "Ja"



wählen sie einen **Verzeichnisnamen** für das Startmenu (oder der Vorgeschlagene), weiter mit **"Next"**

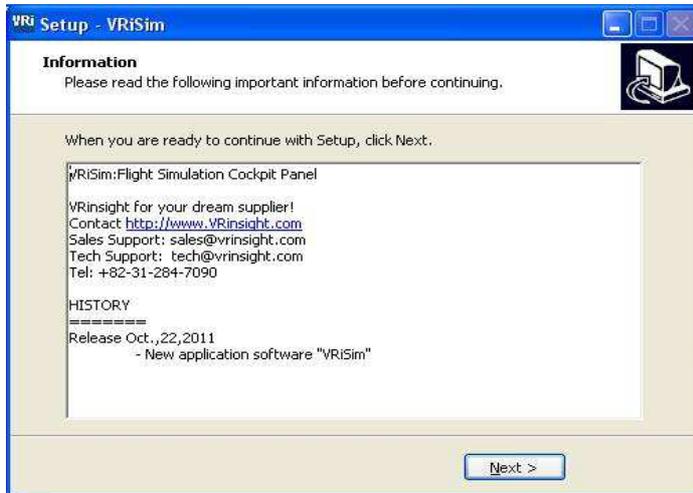


falls sie kein **Desktop-Icon** wünschen, entfernen sie den Hacken, sonst weiter mit **"Next"**



weiter mit **"Install"**

nach der Installation erscheint eine Meldung mit Support-Informationen:



weiter mit "Next"



Haken bei "**Install USB-Serial Driver**" setzen (falls nicht schon vorgewählt). Damit wird der USB-Treiber für das Combo-Panel installiert.

Schliessen sie die Installation mit einem Klick auf "**Finish**" ab.

### 4.3 Installation MCP Combo

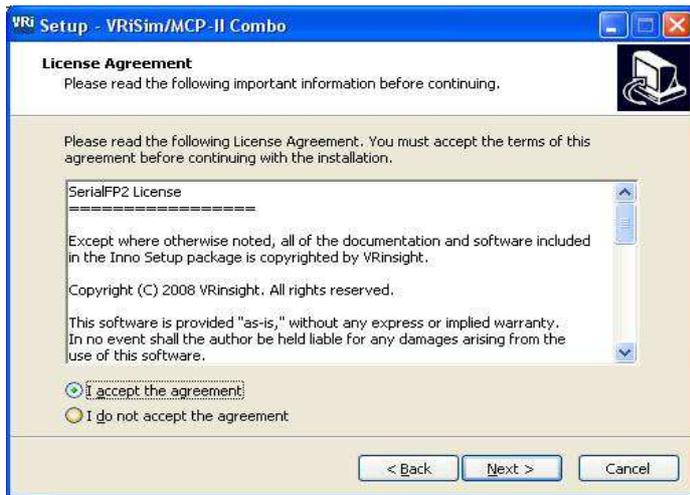
- a) wechseln sie erneut in den zuvor entpackten Ordner.



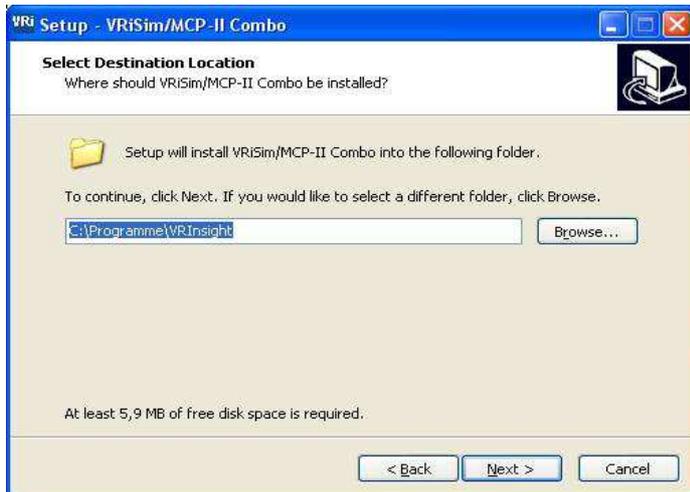
- b) Doppelklicken sie dann auf die Datei "**Install\_MCP-xxx**"  
("**xxx**" steht für die heruntergeladene Version Airbus oder Boeing)  
Es erscheint folgendes Fenster:



klicken sie auf "**Next**"



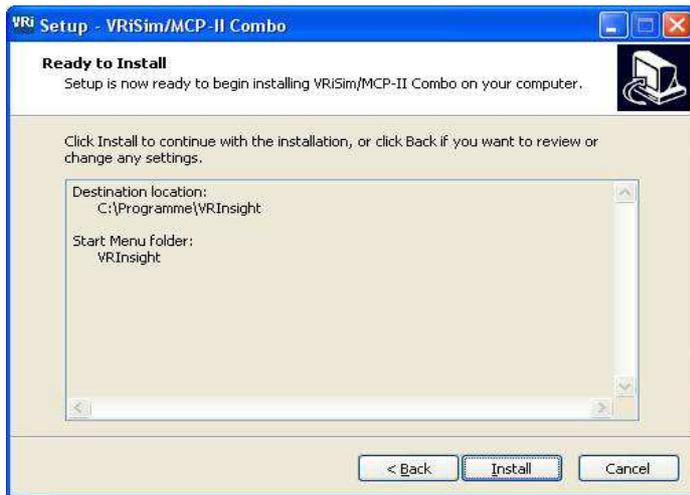
akzeptieren sie die Lizenzvereinbarung / weiter mit "Next"



wählen sie ein **Installationsverzeichnis** (oder das Vorgeschlagene) / weiter mit "Next"



Diese Meldung erscheint, falls im selben Verzeichnis eine frühere Installation vorhanden ist. Überschreiben sie diese und klicken auf "Ja"



weiter mit "Install"

nach der Installation erscheint eine Meldung mit Support-Informationen:



weiter mit "Next"



Haken bei **"Run Panel Installer"** setzen (falls nicht schon vorgewählt). Damit wird der Panel-Installer für die Verknüpfungen mit dem Simulator automatisch gestartet.

Mehr Informationen dazu im nächsten Kapitel.

Schliessen sie die Installation mit einem Klick auf **"Finish"** ab.

**4.4 Panel-Installer**

Mit Hilfe des Panel-Installers ist es möglich, das MCP-Combo Panel auf vordefinierte Flugzeuge im FS9 / FSX zu verknüpfen. Allerdings ist die Anzahl an bereits mitgelieferten Panel-Konfigurationen nicht sonderlich gross und der Erfolg der Aktion oftmals nicht gegeben.

Diverse der vordefinierten Konfigurationen können Mängel aufweisen oder gar nicht zugewiesen werden, wenn sie nicht genau das richtige Panel haben. Es kann auch vorkommen, dass das MCP-Combo dann zwar mit dem Panel ihres Flugzeugs kommuniziert, aber gewisse Knöpfe auf dem Combo-Panel im Simulator keine Wirkung zeigen.

**Im Kapitel 5 ist ausführlich beschrieben, wie sie auch ohne den Panel-Installer die von ihnen gewünschten Flugzeuge verknüpfen können.**

Trotzdem sei hier die Vorgehensweise mit dem Panel-Installer noch aufgezeigt.

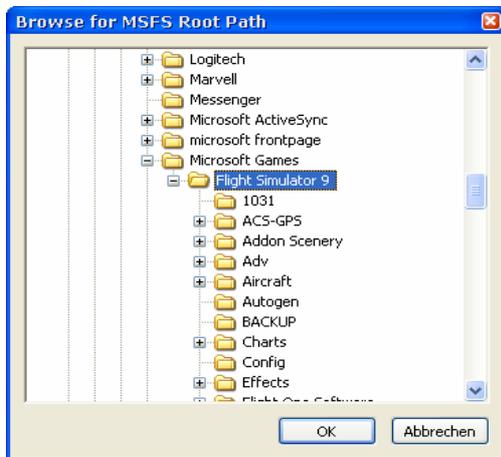
a) so finden sie den Panel-Installer im Startmenu:



b) nach dem Aufruf des Programms erscheint dieses Fenster:



- c) wählen sie unter "1:MSFS-Root Path" das Hauptverzeichnis ihres Flugsimulators falls nicht schon voreingestellt. Zum Auswählen klicken sie auf "Browse" und suchen das Hauptverzeichnis wie angezeigt:



klicken sie dann auf "OK"

- d) wählen sie unter "2:VRinsight Panel" den Eintrag für ihr MCP-Combo Panel:



- e) wählen sie unter "3:Aircraft" den Flugzeugtyp ihrer Wahl:  
 (Voraussetzung ist, eins oder mehrere der aufgeführten Flugzeuge im Simulator verfügbar zu haben)



klicken sie danach auf "Install"

f) war die Panel-Installation **erfolgreich**, erscheint diese Meldung:



ansonsten wird ein **Fehler** angezeigt, mit dem Hinweis, man solle die Installation überprüfen:



Sie können diese Prozedur für beliebige Flugzeuge wiederholen.  
Wenn sie fertig sind, klicken sie auf "**OK**"

## 5 Eigene Panel-Konfigurationen

Mit dem von VRinsight mitgelieferten Keymapper können eigene Panelbelegungen für jedes Flugzeug erstellt werden. Wenn man sich mal für ein Combo-Panel entschieden hat, das entweder für Airbus oder Boeing konzipiert wurde, ist lediglich die Anordnung der Bedientasten nicht die selbe. Man gewöhnt sich aber rasch daran, da die Tasten auf dem Combo-Panel immer am selben Ort sind und nicht mehr im Flugzeug-spezifischen Panel am Bildschirm gesucht werden müssen.

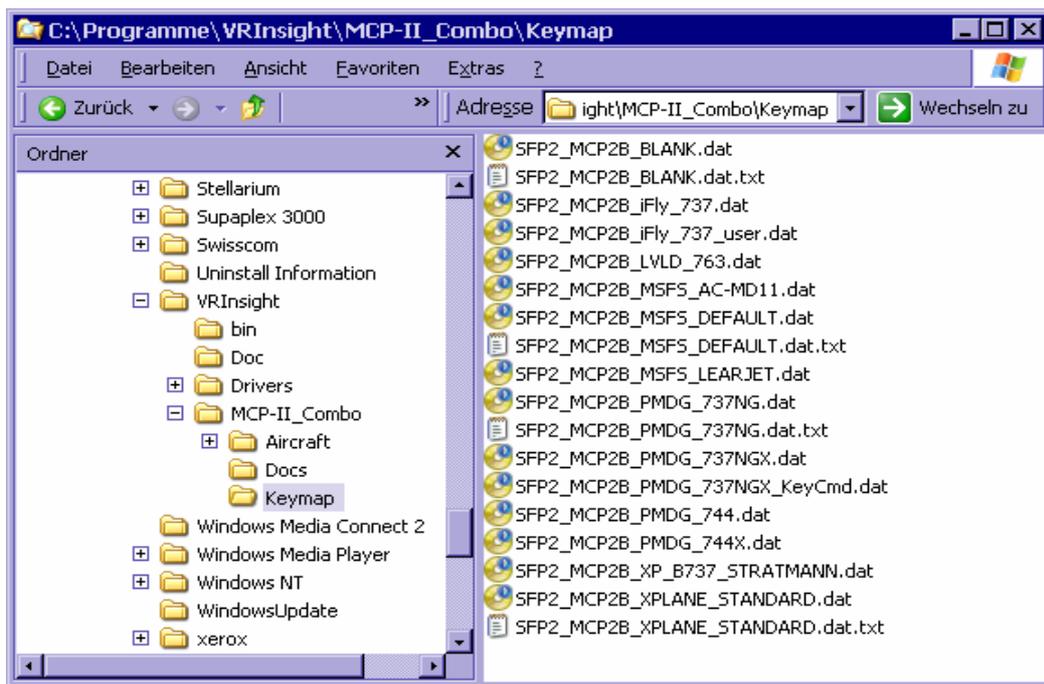
Die Erstellung der eigenen Konfigurationen erfordert etwas Zeit bei der Einarbeitung und Umsetzung. Mit der detaillierten Anleitung erhalten sie eine gute Hilfe, diese Herausforderung zu meistern.

### 5.1 Grundlagen der Panel-Konfiguration

Damit eigene Konfigurationen mit dem Simulator benutzt werden können, braucht es folgende Dateien:

- **Keymap-Datei** (\*.dat) mit den Tastenzuweisungen
- **Initialisierungs-Datei** (\*.ini) mit den Verknüpfungen zwischen Keymap und dem Combo-Panel

Die Tastenzuweisungen, welche mit dem Keymapper erstellt werden sind im Ordner "**Keymap**" abgelegt. Es empfiehlt sich, nach getaner Arbeit von diesen Dateien ein separates Backup anzulegen, da die Erstellung dieser Dateien mit viel Zeit verbunden ist.



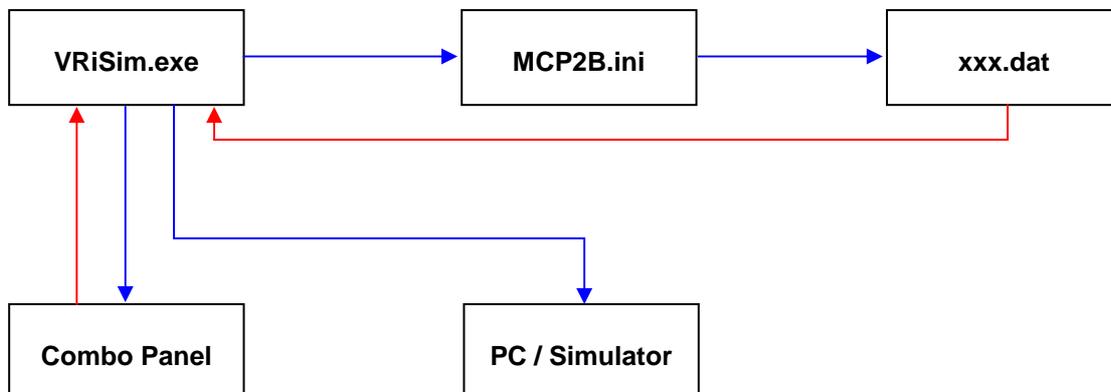
Dateipfad (bei Standard-Installation): **C:\Programme\VRInsight\MCP-II\_Combo\Keymap**

Die Verknüpfungen, welche mit dem Panel-Installer oder per Editor erstellt werden sind im Ordner "bin" abgelegt. Auch hier empfiehlt es sich, ein Backup anzulegen. Grundsätzlich interessiert uns hier die "MCP2B.ini" welche verantwortlich dafür ist, dass eine Panel-Konfiguration von der VRiSim-Software gefunden werden kann.



Dateipfad (bei Standard-Installation): **C:\Programme\VRInsight\bin**

Die Funktionsweise der Komponenten ist relativ einfach. Die gespeicherten Panel-Konfigurationen werden von der VRiSim-Software via der MCP2B.ini abgerufen und mit dem Combo-Panel verknüpft. VRiSim leitet diese dann an den Flug-Simulator weiter.

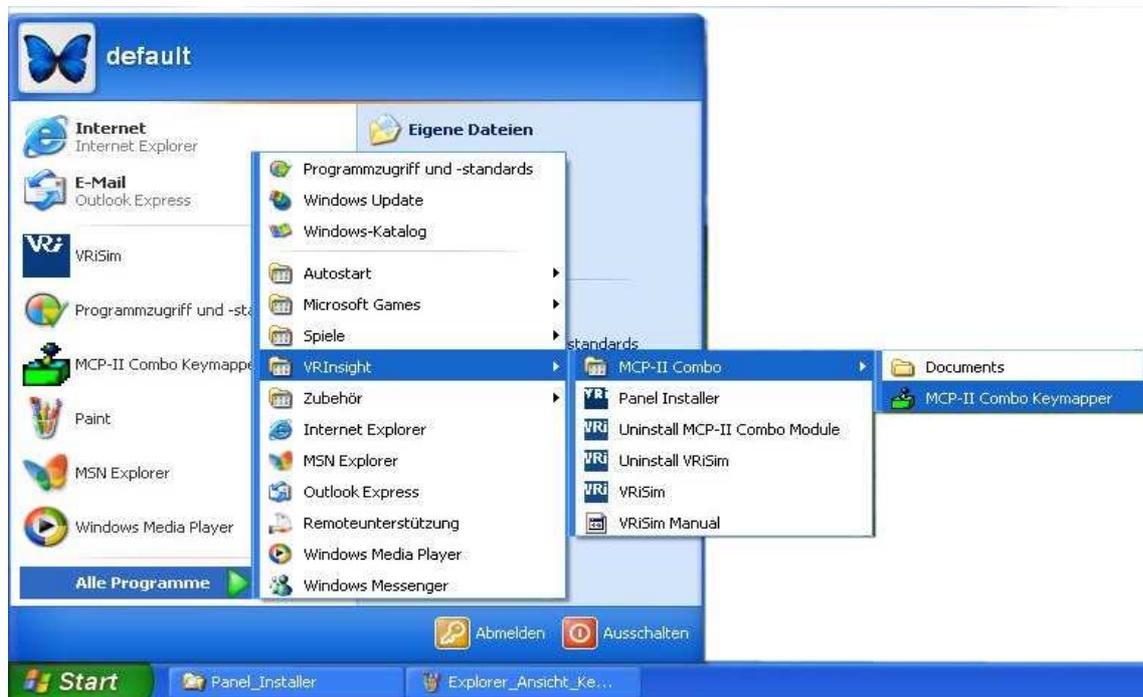


**5.2 eigene Konfigurationen mit Keymapper erstellen**

Über diese Software kann jeder Taste / Drehknopf auf dem Combo-Panel eine Funktion zugewiesen werden. Es gibt zwei verschiedenen Möglichkeiten, dies zu tun:

- direkte Zuweisung per Tastenkombination (wie "Shift + Tab + 5"). Beispielsweise PMDG hat für alle Kommandos im Cockpit solche Tastenkombinationen, was die Konfiguration einfach gestaltet.
- Zuweisung per Mausbefehl direkt auf dem Panel im Simulator. Diese Art der Konfiguration ist etwas aufwändiger und kommt zum Einsatz, wenn die Tastenkombinationen nicht bekannt / vorhanden sind.

a) so finden sie den **Keymapper** im Startmenu:

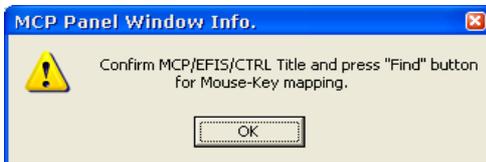
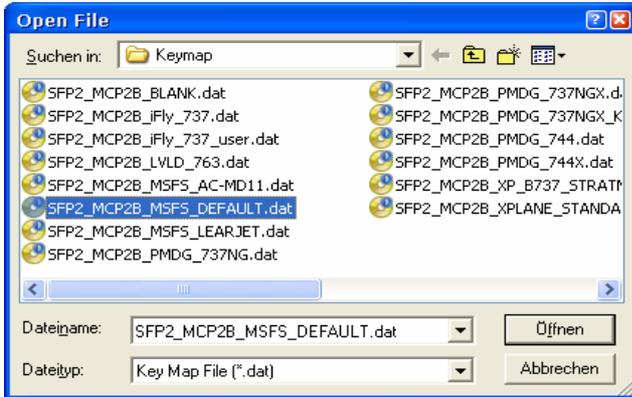


b) es erscheint folgendes Fenster:



klicken sie auf "**Create/Load Keymap File**"

c) wählen sie die Standard-Konfiguration "MSFS\_DEFAULT" und klicken sie auf "öffnen"

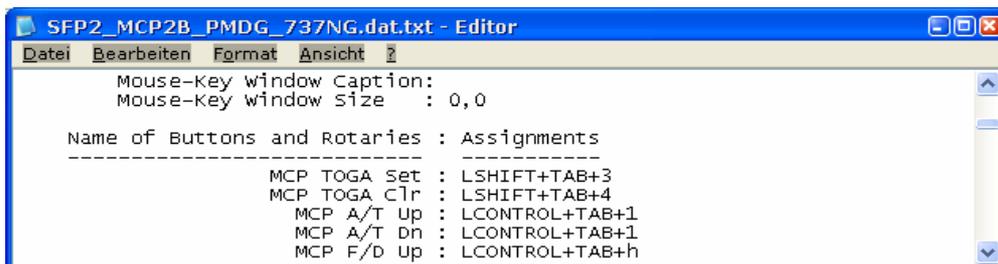


weiter mit "OK"

d) Schauen wir uns zuerst mal das Hauptfenster genauer an:



- 1) **Key-Mapper:** mit diesen Tasten werden die 3 Hauptbereiche auf dem Combo-Panel für die Tasten-Programmierung aufgerufen. MCP Part / EFIS Part / User Ctrl (COM)
- 2) **Window Info. for Mouse Command:** diese Felder werden benötigt, wenn die Tastenzuweisung per Maus-Cursor im Simulator vorgenommen werden. Der Keymapper nimmt dazu die Fenstergröße im Simulator als Referenz, um die exakte x/y-Position der Mausbefehle zu ermitteln.
- 3) **Show Keymap:** hier kann eine Auflistung der zugewiesenen Tastenbelegungen überprüft werden. Diese sind als Text-Datei im selben Ordner wie die Keymap-Dateien abgelegt.

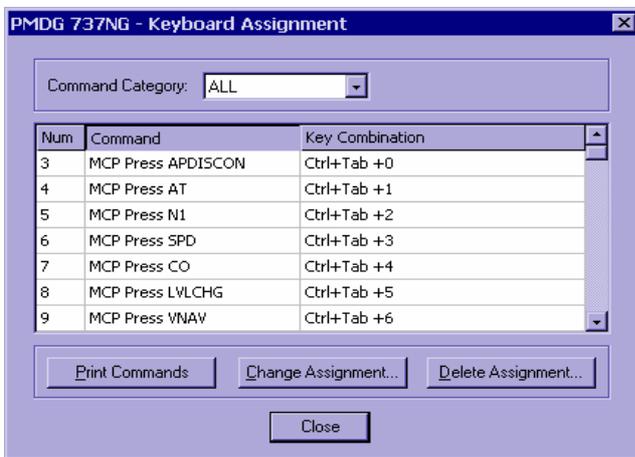


**5.2.1 Zuweisung per Tastenkombination**

- a) Die einfachste Möglichkeit, am Combo-Panel die Tasten zu programmieren ist, wenn sie die Tastenkombinationen für die verschiedenen Cockpit-Befehle kennen. Beispielsweise bei Panels von PMDG sind alle Funktionen am Display per Tastenkombinationen zuweisbar. Diese können im Flugsimulator unter dem Menüpunkt **"PMDG\General\Keyboard Commands..."** abgerufen werden:



Dann erscheint diese Tabelle, woraus die Tastenkombinationen ersichtlich sind:



Sie haben dort auch die Möglichkeit, über **"Print Commands"** eine Liste aller Befehle auszudrucken.

Eventuell haben Panels anderer Hersteller (wie Wilco, Level-D, iFly, etc.) auch so einen Menüpunkt direkt im Flugsimulator eingebettet, wo sie die Tastenkombinationen abrufen können. Ansonsten müssen sie diese im Handbuch nachschlagen oder direkt beim Hersteller anfragen.

Wenn Sie Panels für Standard-Flugzeuge programmieren möchten, können sie auch die Simulator-Befehle abrufen unter: **"Optionen\Steuerungen\Zuordnungen..."**

Sie können die vorgegebenen Tastenkombinationen auch editieren, aber aufgepasst, die einfacheren Kombinationen (wie Shift + E oder ähnliche) sind bereits für Standard-Befehle im Simulator reserviert. Es ist wichtig, dass keine Kombinationen für Befehle im Panel und im Simulator doppelt vorkommen.

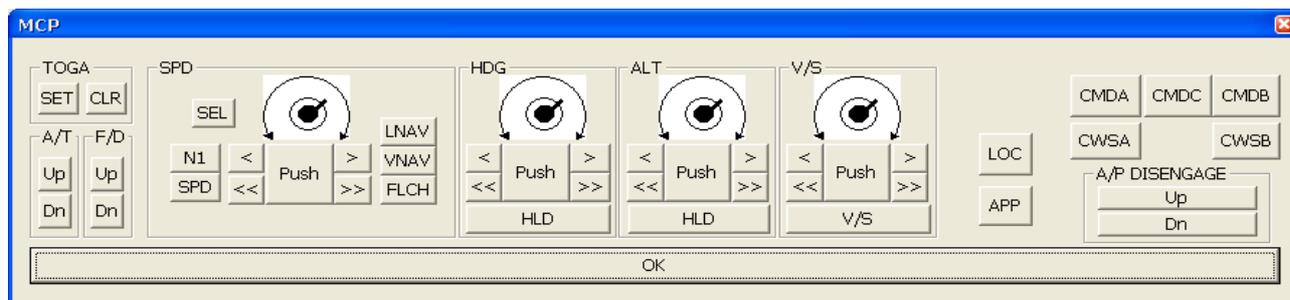
- b) Um die Übersicht zu behalten, empfiehlt es sich, meine Tabelle **"VRI\_Tastenzuweisungen.xls"** zu verwenden, welche von der Webseite [airplanes.ch](http://airplanes.ch) heruntergeladen werden kann.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
4	<b>Tasten</b>	<b>Funktion</b>	<b>Tastenkombination / Zuweisung</b>									
5			<b>FS9</b>				..		..			<b>X-Pla</b>
6	<b>EFIS</b>		PMDG B737				..		..			stand:
7	MINS	Rotary press	Shift	Tab	5							
8	MINS	Rotary increase	Shift	Tab	6							
9	MINS	Rotary decrease	Shift	Tab	7							

- c) Um Tasten mit einer Funktion zu belegen, wählen sie im Keymapper zuerst eine der 3 Tasten **MCP Part**, **EFIS Part** oder **User Ctrl (COM)**. Diese Tasten repräsentieren die 3 Hauptbereiche, wie sie auch auf dem Combo-Panel beschriftet sind. **Für unser Beispiel nehmen wir den MCP-Part** :



- d) Es öffnet sich nun ein Fenster mit der Ansicht der Tasten und Drehknöpfe, in der Anordnung wie sie auch auf dem Combo-Panel vorzufinden sind:



klicken sie nun auf eine Taste, die sie programmieren möchten, in unserem Beispiel ist das **"TOGA SET"**

- e) geben sie nun über die Tastatur die Tastenkombination ein, in dem sie jede Taste **einzel nacheinander** drücken. Wenn sie die Tasten gleichzeitig und zu lange drücken, kann es vorkommen, dass gleiche Einträge mehrfach vorkommen. **(Tastenkombination für unser Beispiel ist "Shift + Tab + 3")**



zum abschliessen klicken sie auf **"DONE"**

- f) Verfahren sie so mit allen Tasten und Drehknöpfe, die sie mit **Tastenkombinationen** programmieren möchten. Nachdem alle Zuweisungen auf dem MCP-Part vorgenommen wurden, klicken sie dort auf **"OK"** (Bild auf Seite 26) und wiederholen sie die selbe Vorgehensweise für die anderen 2 Panel-Bereiche.

**Zum Abspeichern lesen sie bitte auf Seite 27 weiter.**

### 5.2.2 Zuweisung per Mausbefehl

Die Zuweisung per Mausbefehle ist etwas aufwändiger, aber wenn man verstanden hat wie es funktioniert, eine bequeme Möglichkeit, das Panel ohne Tastenkombinationen zu programmieren.

- a) **Starten sie den Flugsimulator** mit dem Flugzeug ihrer Wahl, dessen Panel sie programmieren möchten. **Für unser Beispiel verwenden wir das Standard FS9-Flugzeug Bomardier Learjet.**
- b) Falls ihr Flugsimulator im Vollbild betrieben wird, wechseln sie in den **Fenster-Modus**. Sie erkennen den Fenstermodus daran, wenn die Titelzeile wie im Beispiel angezeigt wird.



- c) Dann gehen sie mit der Maus zu dem Panelbereich, dessen Tasten sie programmieren möchten. Machen sie dort einen **Rechtsklick** und wählen im Menu "**Fenster lösen**".

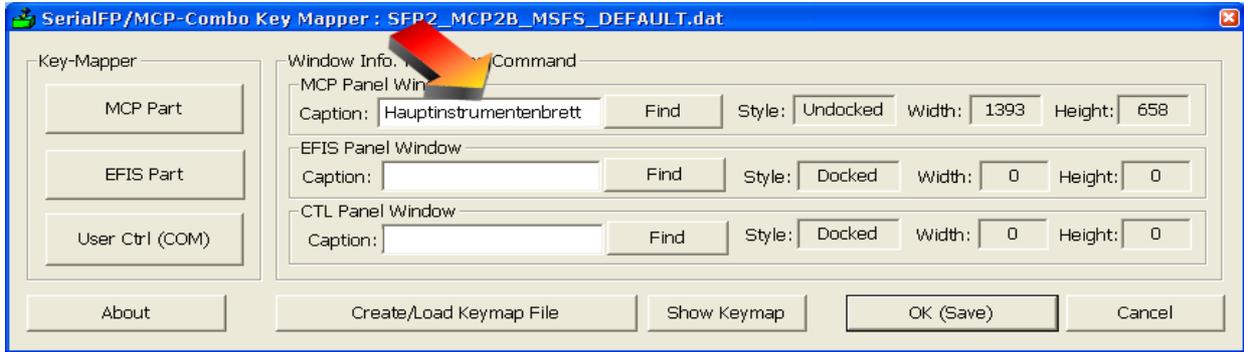


- d) Merken sie sich den **Namen** des gelösten Fensters:



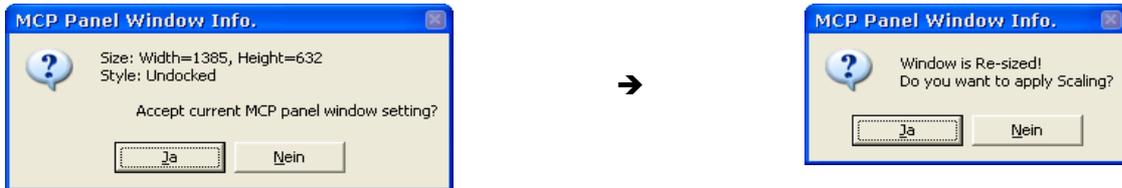
in unserem Beispiel ist es das "**Hauptinstrumentenbrett**"

e) geben sie den Namen des gelösten Fensters in der Zeile für "Caption" ein und klicken auf "Find":



In unserem Beispiel ist Caption für den MCP-Part gewählt. Wenn sie für den Panelbereich im Flugzeug auch für andere Parts Tasten programmieren möchten, geben sie den Namen in dessen Zeilen ein.

f) bestätigen sie die nachfolgenden Meldungen jeweils mit "Ja":



g) **Wichtig ist der nächste Hinweis:** Von nun an dürfen sie das gelöste Fenster im Flugsimulator **nicht mehr verschieben oder die Grösse ändern!** Der Grund ist, dass der Keymapper eine Art Koordinatensystem über diesen Fensterbereich legt, um die exakten Positionen für die Mausbefehle zu ermitteln. **Später im Flug ist es egal, wenn das Fenster grösser oder kleiner ist, da VRiSim dann die Positionen umrechnet.**

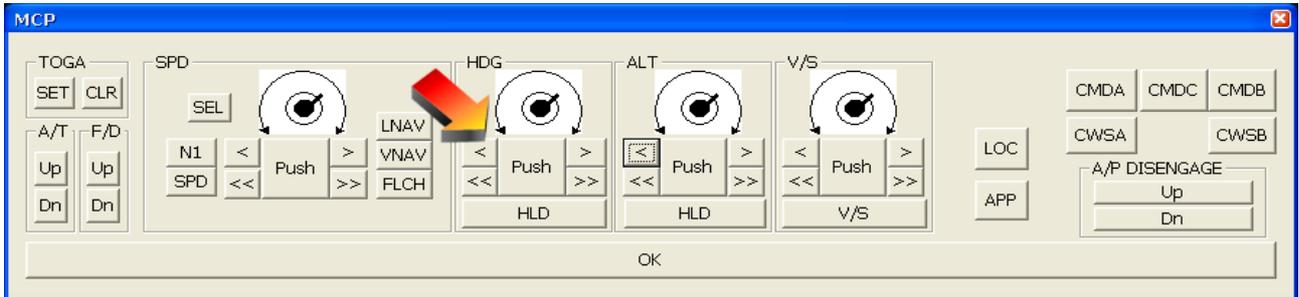


Bestätigen sie mit "OK"

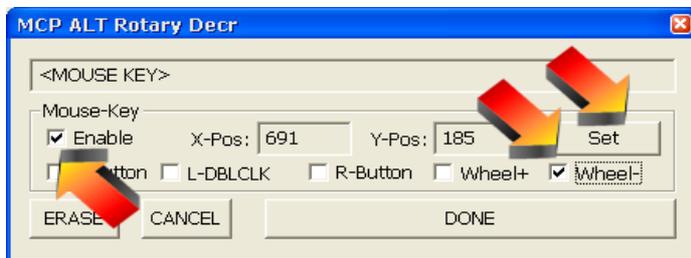
h) klicken sie im Keymapper auf die Taste für den "MCP Part"



- i) In unserem Beispiel wollen wir den Drehknopf für das Heading programmieren. Klicken sie auf Taste für "langsame Drehung nach links":



- j) Im Flugsimulator wird diese Funktion mit dem Mausexplorer links des Heading-Knopfs bedient.



Klicken sie die **Kontrollkästchen** an, wie im Beispiel angezeigt. Zum **Setzen** der Funktion klicken sie auf "Set".

**Anmerkung:** Je nach Funktion, die sie programmieren möchten, sind die Kontrollkästchen entsprechend auszuwählen. Für Mausfunktionen ist immer "Enable" auszuwählen. Wenn sie Tastenkombinationen (wie im Kapitel 5.2.1 beschrieben) zuweisen, darf bei Enable kein Hacken sein.

Übersicht der auswählbaren Kontrollkästchen für Mausbefehle:	
- Enable	Mausfunktion
- L-Button	Links-Klick
- L-DBLCLK	Links-Doppelklick
- R-Button	Rechts-Klick
- Wheel+	Mausrad nach vorne
- Wheel-	Mausrad nach hinten

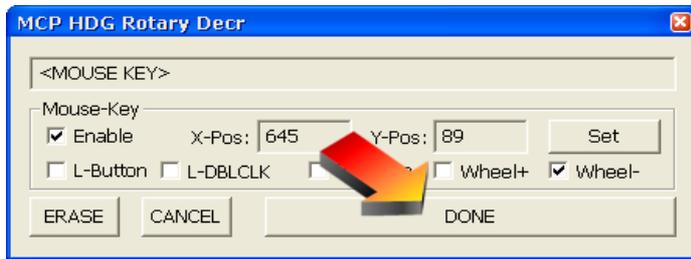
- k) Sobald sie auf Set gedrückt haben, erscheint das Fenster des Flugsimulators für die Eingabe des Befehls. Setzen sie den **Mauscursor** oder das **Fadenkreuz** links vom Heading-Knopf ab.



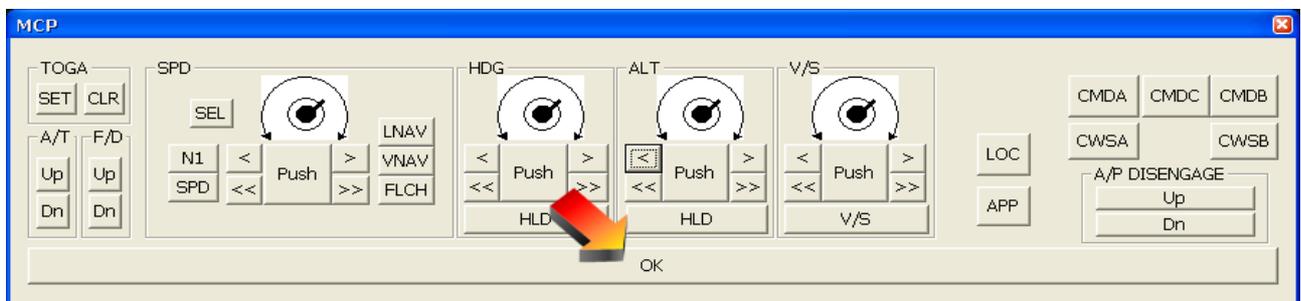
Je nach Programmierung des Panels kommen diese zwei **Maus-Symbole** vor:



- l) Das Fenster für die Tastenprogrammierung erscheint wieder. Nun sind die x/y-Positionen für diesen Befehl übernommen worden. Klicken sie zum Abschluss auf **"DONE"**.



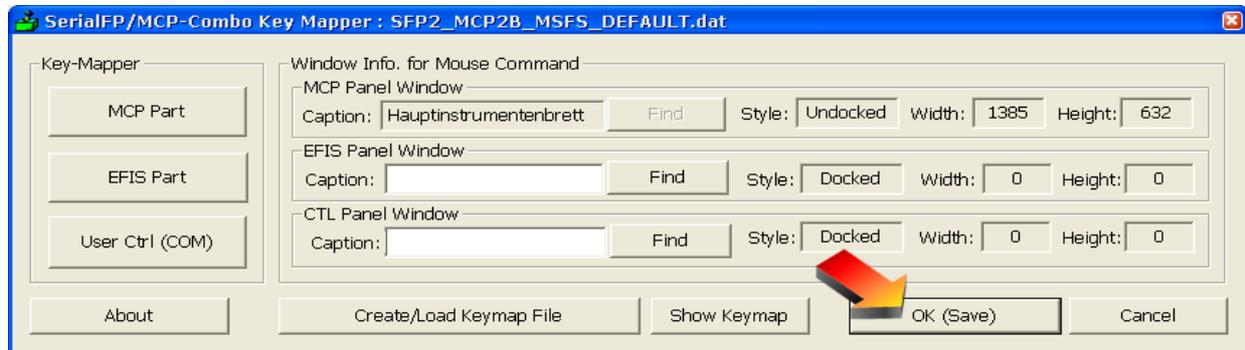
- m) Verfahren sie so mit allen Tasten und Drehknöpfe, die sie mit **Mausbefehlen** programmieren möchten. Nachdem alle Zuweisungen auf dem MCP-Part vorgenommen wurden, klicken sie dort auf **"OK"** und wiederholen sie die selbe Vorgehensweise für die anderen 2 Panel-Bereiche.



Zum **Abspeichern** lesen sie bitte auf **Seite 27** weiter.

### 5.2.3 Abspeichern der eigenen Konfiguration

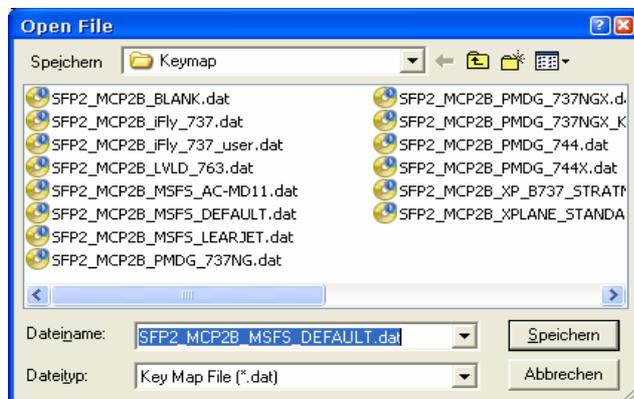
- a) Zum Abspeichern der Konfiguration klicken sie auf "**OK (Save)**"



- b) bestätigen sie mit "**Ja**"



- c) es erscheint dieses Fenster:



Wenn es sich um eine **neue Konfiguration** handelt, geben sie einen neuen Dateinamen ein. Bauen sie den Dateinamen wie folgt auf: "**SFP2\_MCP2B\_xxx.dat**". Für **xxx** **gebehn sie einen Namen ihrer Wahl ein, vorzugsweise die Bezeichnung des Panels/Flugzeugs.**

Wenn es sich um eine **bestehende Konfiguration** handelt, in der sie Änderungen vorgenommen haben können sie den Dateinamen belassen.

**Wichtig:** sie müssen sich immer vergewissern, dass der vorgeschlagene Dateiname korrekt ist und erst dann auf "**Speichern**" klicken. Ansonsten kann es passieren, dass eine bereits vorhandene (gute) Konfiguration überschrieben wird.

### 5.3 Installation und Austesten der eigenen Konfigurationen

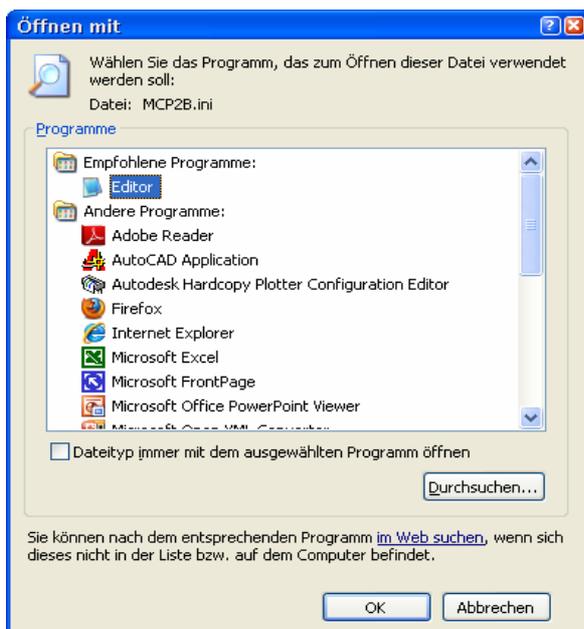
Wie bereits im Kapitel 4.4 beschrieben, ist der Panel-Installer nicht immer ein Garant dafür, dass ein Panel ordnungsgemäss installiert werden kann. Zwar werden Panels, die man selbst konfiguriert hat, dort angezeigt, aber die Installation kann damit meistens nicht vollzogen werden. VRinsight stellt für dessen Verknüpfung leider kein Tool zur Verfügung.

Natürlich gibt es eine Variante, wie man eigene Konfigurationen für das Combo-Panel nutzbar machen kann, das ist die **manuelle Bearbeitung der Initialisierungs-Datei**.

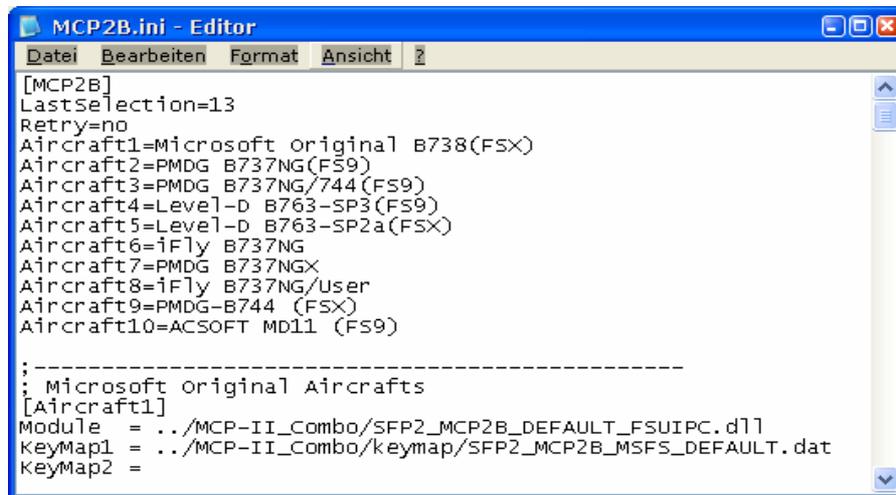
- a) Öffnen sie den Datei-Explorer und suchen sie die Datei "**MCP2B.ini**"  
Der Dateipfad ist (bei Standard-Installation): **C:\Programme\VRInsight\bin**



- b) Öffnen sie die "**MCP2B.ini**". Es sollte der Texteditor aufgehen. Falls nicht, machen sie einen Rechtsklick auf die Datei und wählen "**Öffnen mit ...**" und dort den Editor auswählen.



- c) In der nun geöffneten "**MCP2B.ini**" sehen sie zuoberst einen Auflistung aller verfügbaren Panel-Konfigurationen für das MCP-Combo.



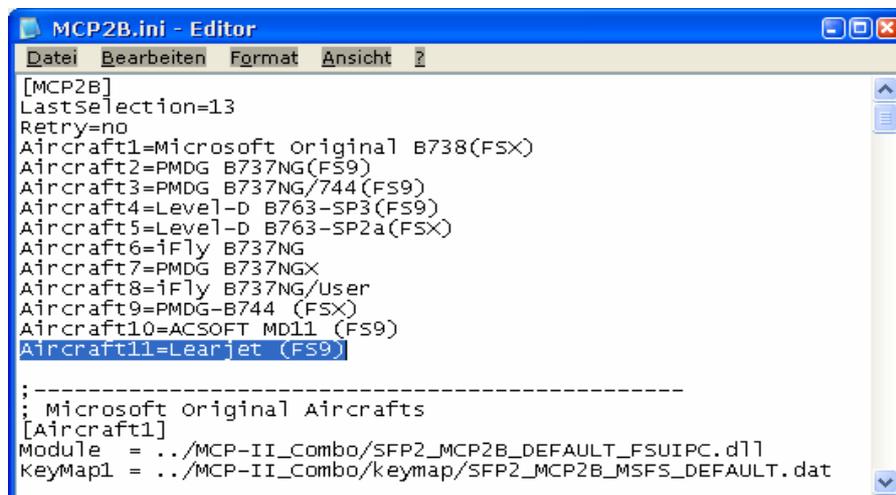
```

MCP2B.ini - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht ?
[MCP2B]
LastSelection=13
Retry=no
Aircraft1=Microsoft Original B738(FSX)
Aircraft2=PMDG B737NG(FS9)
Aircraft3=PMDG B737NG/744(FS9)
Aircraft4=Level-D B763-SP3(FS9)
Aircraft5=Level-D B763-SP2a(FSX)
Aircraft6=iFly B737NG
Aircraft7=PMDG B737NGX
Aircraft8=iFly B737NG/User
Aircraft9=PMDG-B744 (FSX)
Aircraft10=ACSOFT MD11 (FS9)

;-----
; Microsoft Original Aircrafts
[Aircraft1]
Module = ../MCP-II_Combo/SFP2_MCP2B_DEFAULT_FSUIPC.d11
KeyMap1 = ../MCP-II_Combo/keymap/SFP2_MCP2B_MSFS_DEFAULT.dat
KeyMap2 =
  
```

Die Einträge sind nach dem Schema **Aircraftx=yyy zzz** aufgebaut.  
**x** ist eine fortlaufende Zahl, bei 1 beginnend, ohne führende Nullen.  
**yyy zzz** ist die Beschreibung des Panels, wie sie im Auswahlmenu der VRiSim-Software angezeigt wird.

- d) Um das neu konfigurierte Panel einzutragen, fügen sie **nach dem letzten Eintrag** einen Absatz ein und erstellen einen **neuen Eintrag** gemäss Beispiel in der Abbildung:



```

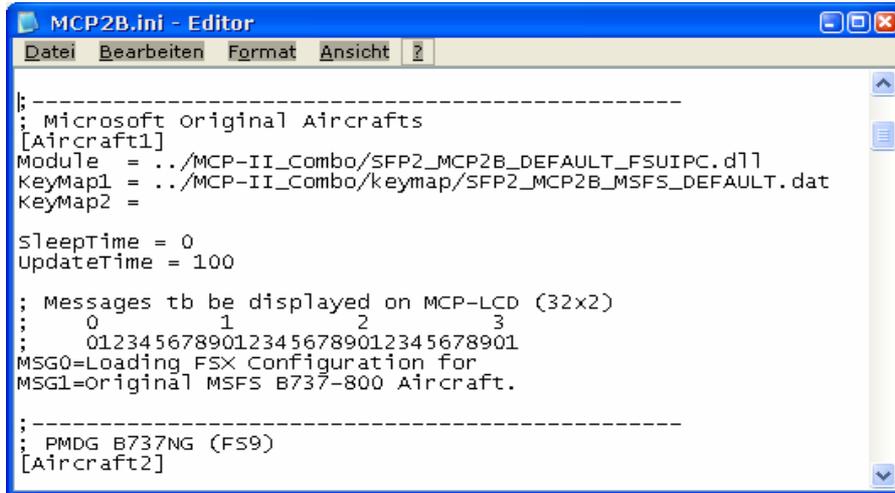
MCP2B.ini - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht ?
[MCP2B]
LastSelection=13
Retry=no
Aircraft1=Microsoft Original B738(FSX)
Aircraft2=PMDG B737NG(FS9)
Aircraft3=PMDG B737NG/744(FS9)
Aircraft4=Level-D B763-SP3(FS9)
Aircraft5=Level-D B763-SP2a(FSX)
Aircraft6=iFly B737NG
Aircraft7=PMDG B737NGX
Aircraft8=iFly B737NG/User
Aircraft9=PMDG-B744 (FSX)
Aircraft10=ACSOFT MD11 (FS9)
Aircraft11=Learjet (FS9)

;-----
; Microsoft Original Aircrafts
[Aircraft1]
Module = ../MCP-II_Combo/SFP2_MCP2B_DEFAULT_FSUIPC.d11
KeyMap1 = ../MCP-II_Combo/keymap/SFP2_MCP2B_MSFS_DEFAULT.dat
  
```

- e) Scrollen sie nun weiter nach unten und sie sehen in der Reihenfolge gemäss Auflistung mehrere Blöcke mit Textzeilen, welche jeweils mit ";-----" voneinander getrennt sind.

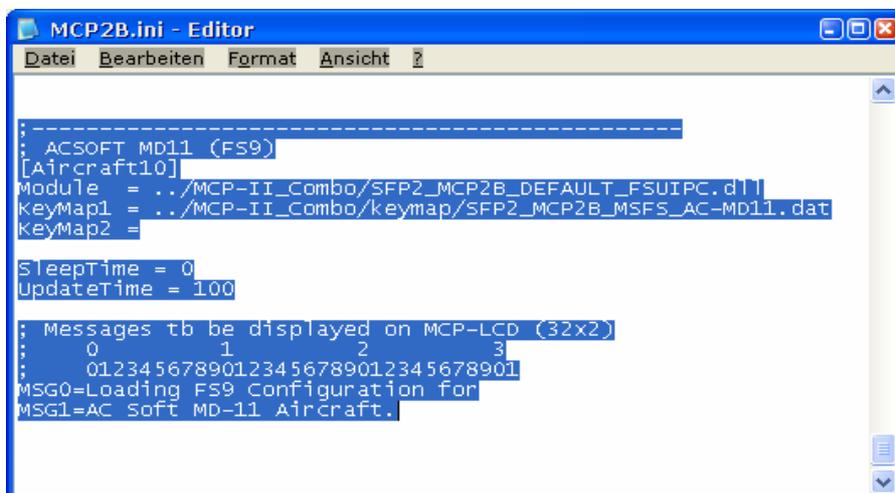
Diese Textzeilen sind Anweisungen für die VRiSim-Software um das MCP-Combo Panel mit den Konfigurationen des jeweils gewählten Panels zu versorgen.

Zeilen mit einem ";" davor sind Info-Zeilen und solche **ohne** Vorzeichen sind Programm-Zeilen.



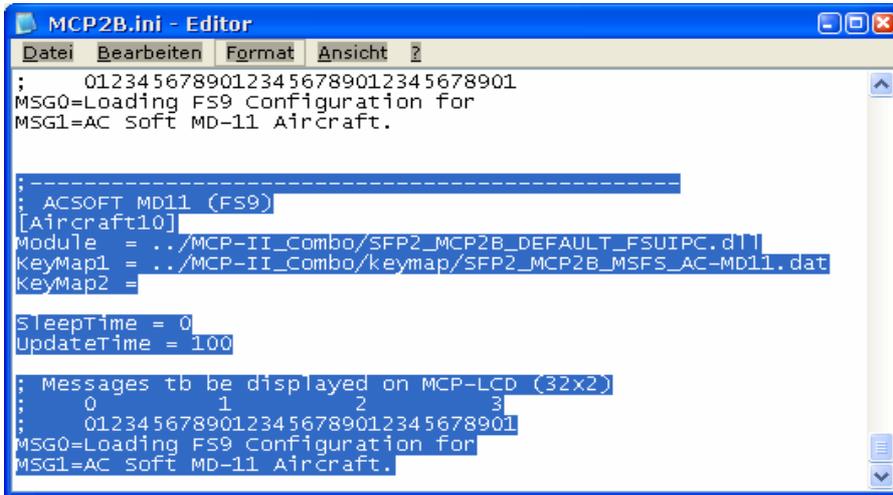
kopierter Code aus Datei:	Erklärung relevanter Zeilen:
;	Trennlinie
; Microsoft Original Aircrafts	Infotext
[Aircraft1]	Paneleintrag aus Auflistung
Module = ../MCP-II_Combo/SFP2_MCP2B_DEFAULT_FSUIPC.d11	Speicherort der "FSUIPC.d11"
KeyMap1 = ../MCP-II_Combo/keymap/SFP2_MCP2B_MSFS_DEFAULT.dat	Speicherort der Keymap-Datei
KeyMap2 =	ohne Funktion beim MCP-Combo
SleepTime = 0	
UpdateTime = 100	
; Messages to be displayed on MCP-LCD (32x2)	<u>MCP-Combo Display:</u>
; 0 1 2 3	
; 01234567890123456789012345678901	
MSG0>Loading FSX Configuration for	Anzeigetext Zeile 1 beim Laden
MSG1=Original MSFS B737-800 Aircraft.	Anzeigetext Zeile 2 beim Laden

f) Scrollen sie nun bis zum letzten Textblock und **Kopieren sie diesen vollständig** in die Zwischenablage:



**Ctrl + C**

- g) Fügen sie **nach dem letzten Eintrag** 3 neue Absätze ein und fügen den Text aus der Zwischenablage wieder ein.

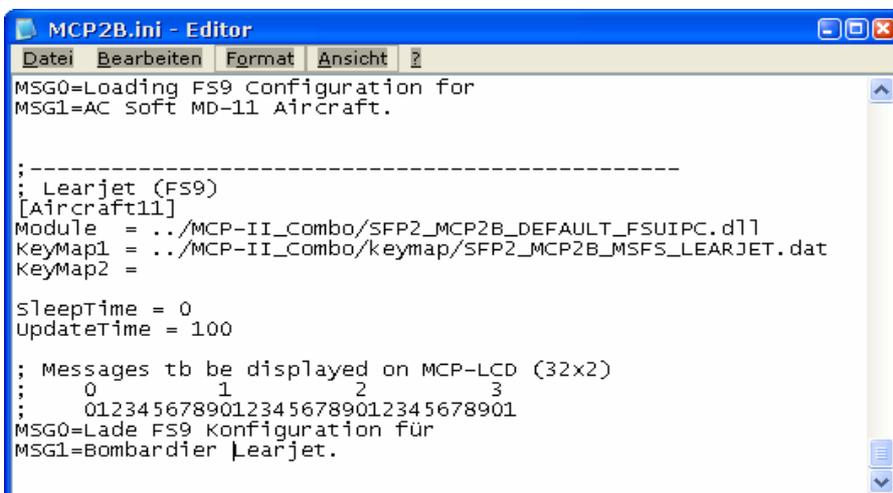


Ctrl + V

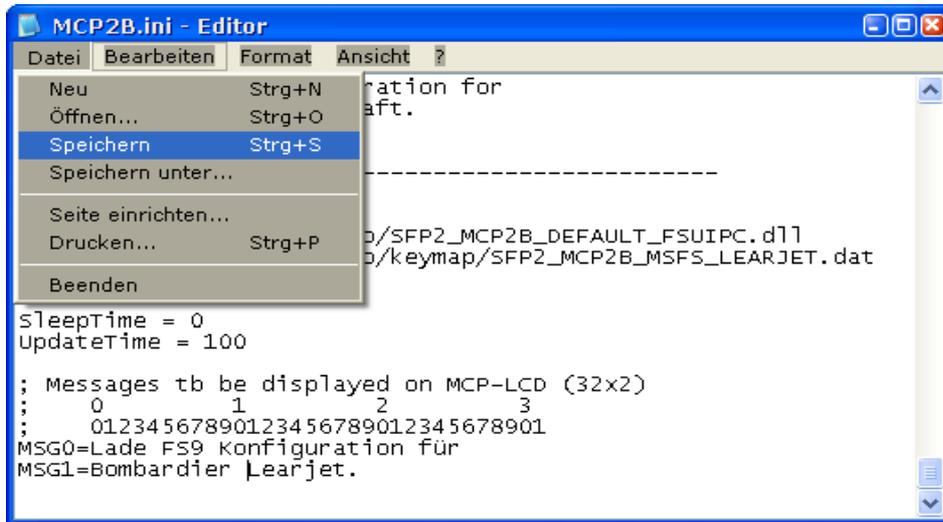
Beginnen sie nun damit **die Einträge anzupassen** (Beispiel für Keymap-Datei FS9 Learjet):

<b>; ACSOFT MD11 (FS9)</b>	
wird zu ... ; <b>Learjet (FS9)</b>	Text ist nicht relevant
<b>[Aircraft10]</b>	
wird zu ... <b>[Aircraft11]</b>	die nächste fortlaufende Zahl
<b>Module = ../MCP-II_Combo/SFP2_MCP2B_DEFAULT_FSUIPC.dll</b>	
stehen lassen	
<b>KeyMap1 = ../MCP-II_Combo/keymap/SFP2_MCP2B_MSFS_AC-MD11.dat</b>	
wird zu ... <b>KeyMap1 = (...)/SFP2_MCP2B_MSFS_LEARJET.dat</b>	den Dateinamen für die Keymap-Datei austauschen.
dann alle Zeilen stehen lassen bis ...	
<b>MSG0=Loading FS9 Configuration for</b>	
wird zu ... <b>MSG0=Lade FS9 Konfiguration für</b> (oder was sie möchten)	Text ist nur für Display relevant
<b>MSG1=AC Soft MD-11 Aircraft.</b>	
wird zu ... <b>MSG1=Bombardier Learjet.</b> (oder was sie möchten)	Text ist nur für Display relevant

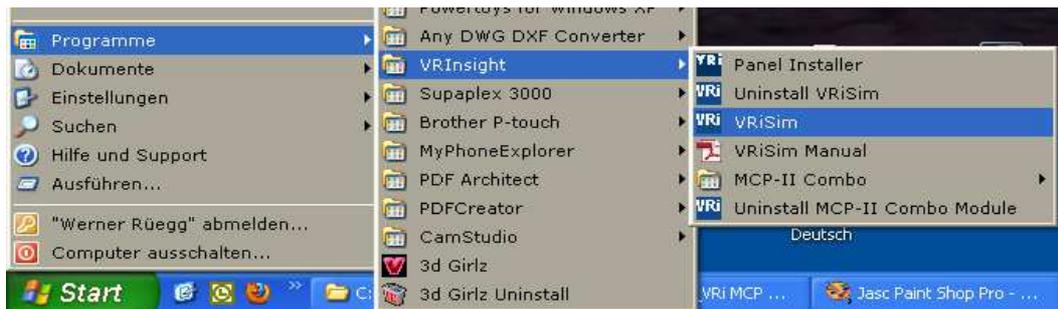
Nachdem alle Eingaben abgeschlossen sind, sollte es so aussehen:



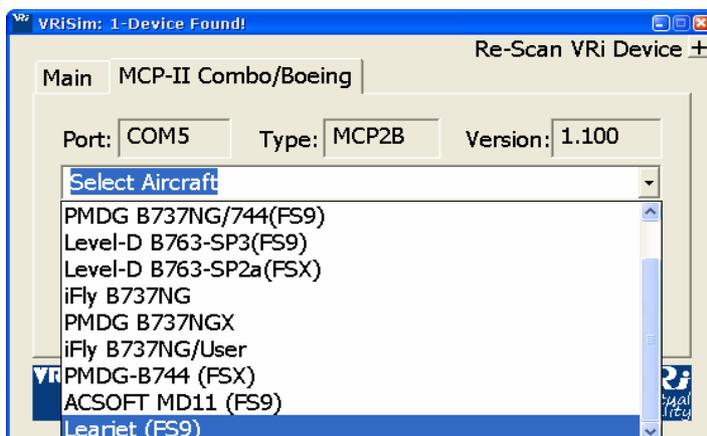
h) **speichern** sie nun die angepasste "**MCP2B.ini**" im selben Verzeichnis ab und schliesen sie den Editor:



i) Schalten sie zuerst das **MCP-Combo Panel** ein und starten sie dann die **VRiSim**-Software:



j) wechseln sie auf die 2. Registerkarte. Unter "**Select Aircraft**" ist die Konfiguration nun verfügbar:



k) **Testen**: Starten sie den Flugsimulator mit dem entsprechenden Flugzeug. Wechseln sie zum VRiSim-Fenster und klicken auf "**Fly now!**". Im Display des MCP-Combo sollte nun der **Infotext** für das Panel erscheinen. Prüfen sie im Simulator alle programmierten Knöpfe am MCP-Combo Panel auf ihre Funktion. **Falls sie Fehler entdecken, überprüfen sie die Tastenkombination oder Mausfunktion im Simulator. Öffnen sie dann die Keymap-Datei mit dem Keymapper und ergänzen oder ändern die Zuweisungen.**

## 6 Fehler-Behebung

Oft funktioniert eine Software-Installation nicht fehlerfrei. Unterschiedliche Betriebssystem oder PC-Konfigurationen können dazu führen, dass Fehler passieren. Auch die Installations-Routinen von VRinsight sind vor diesem Phänomen nicht gefeit. Doch zum Glück gibt's ja noch die grosse Community im Internet, welche bei Problemen häufig weiter helfen kann.

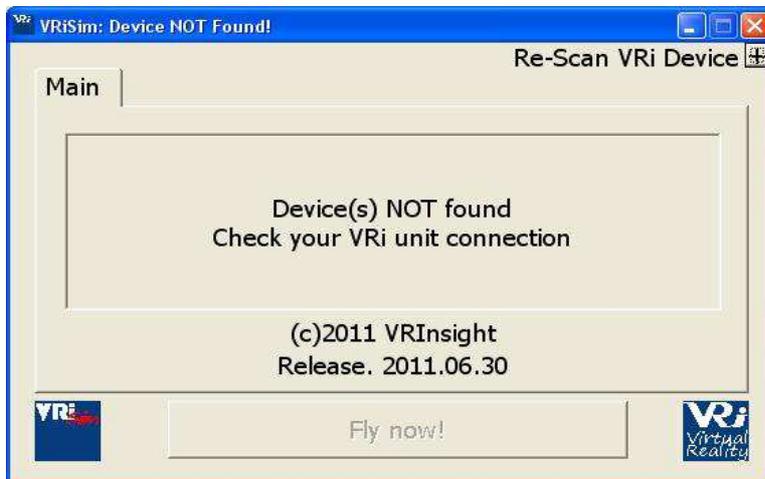
Falls ihr Problem hier nicht beschrieben ist, gehen sie auf "[google.com](http://google.com)" und geben eine für sie zutreffende Frage in der Suchleiste ein. Bestimmt werden sie zahlreiche Einträge zum Thema finden.

Um präzise Suchergebnisse zu erhalten, ist es hilfreich nicht nur einzelne Wörter einzugeben, sondern gleich die ganze Frage als Satz. Das ist meine persönliche Erfahrung und hat oft schneller zum erwünschten Ergebnis geführt.

Dann spielt es natürlich auch eine Rolle, ob das Problem in Deutsch- oder Englisch-sprachigen Foren abgehandelt wurde. Falls sie der englischen Sprache nicht ganz mächtig sind, können sie ihre Frage auch mal durch den "google-translator" schicken. Die Übersetzungen sind dann zwar oft nicht fachlich korrekt, aber für eine präzisere Suchanfrage kann es durchaus reichen.

### 6.1 USB-Port des Panels wird nicht gefunden / Ausführung VRiSim-Software

a) Wenn die VRiSim-Software das Panel nicht finden kann, wird diese Meldung ausgegeben:



Dies kann verschiedene Ursachen haben:

- das MCP-Combo Panel ist nicht eingeschaltet
- der USB-Port an dem das Panel angeschlossen ist, wurde nicht gefunden
- das USB-Kabel ist am Panel oder am PC nicht angeschlossen / nicht richtig eingesteckt

Wenn das MCP-Combo Panel **eingeschaltet / angeschlossen** ist und dennoch der obige Fehler ausgegeben wird, dann liegt der Fehler vermutlich beim USB-Treiber für dieses Gerät. Gehen sie dazu vor, wie auf den folgenden Seiten beschrieben.

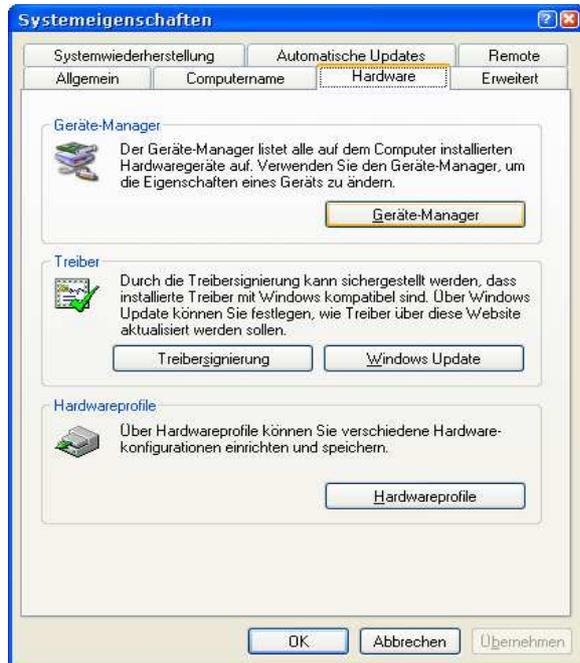
b) gehen sie zum Startmenu und klicken auf "**Systemsteuerung**"



c) doppelklicken sie dort auf das Symbol "**System**"

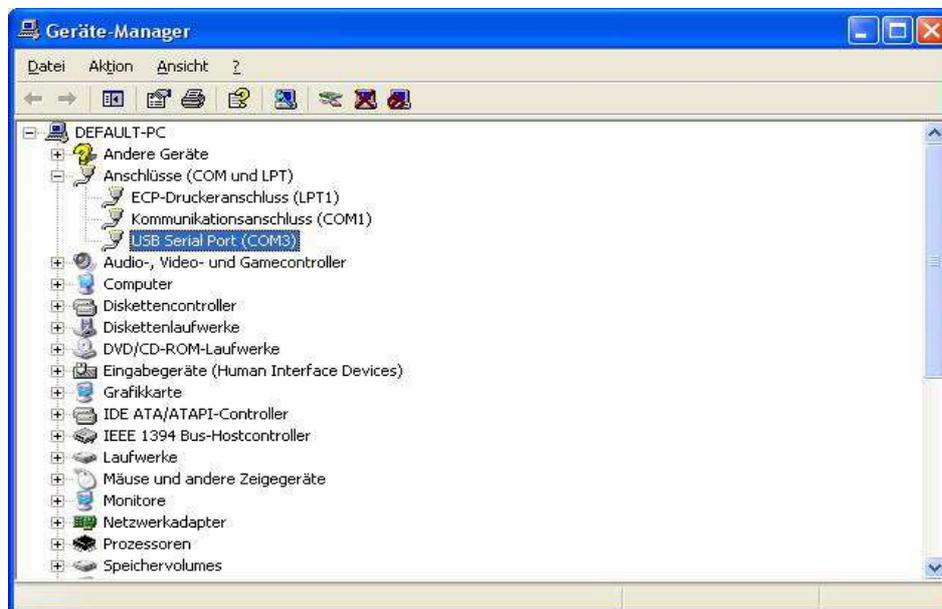


d) es erscheint dieses Fenster:



klicken sie dort auf die Registerkarte "**Hardware**" und danach auf "**Geräte-Manager**"

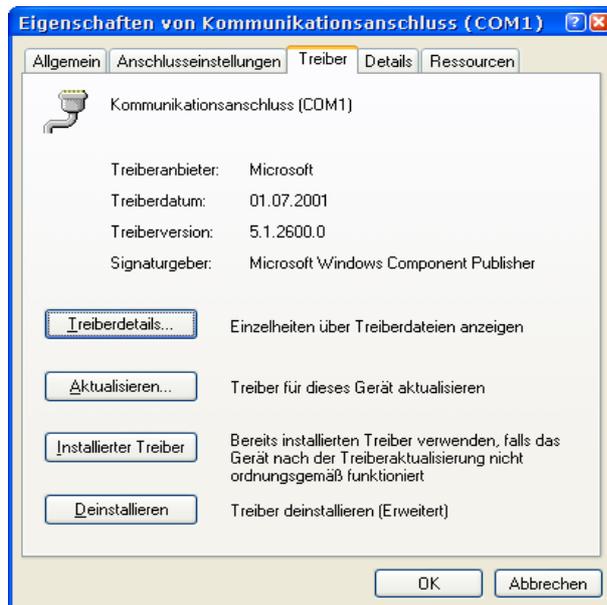
e) es erscheint das Fenster mit den kategorisch aufgeführten System-Geräten:



suchen sie dort den Eintrag "**Anschlüsse (COM und LPT)**" und achten sie auf Symbole, wie gelbe Fragezeichen oder Dreiecke mit einem Ausrufezeichen darin (gemäß obigem Beispiel in der 2. Zeile).

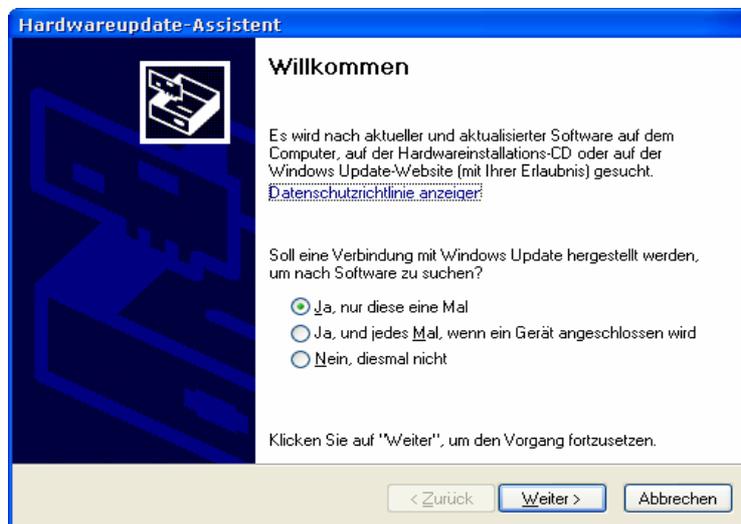
**Anmerkung:** der exakte Fehler kann in obiger Darstellung nicht mehr reproduziert werden, da es auf meinem System bereits behoben wurde. Bei ihnen wird es aber wahrscheinlich den in obiger Abbildung markierten Eintrag **USB Serial Port (COM3)** betreffen (so war es auch bei mir). Der **COM**-Eintrag kann aber auch eine andere Ziffer haben und es **muss nicht zwingend 3 sein**.

- f) gehen sie dann zu dem (mit einem zuvor beschriebenen Symbol) markierten Eintrag und **doppelklicken** darauf. Es erscheint dieses Fenster:

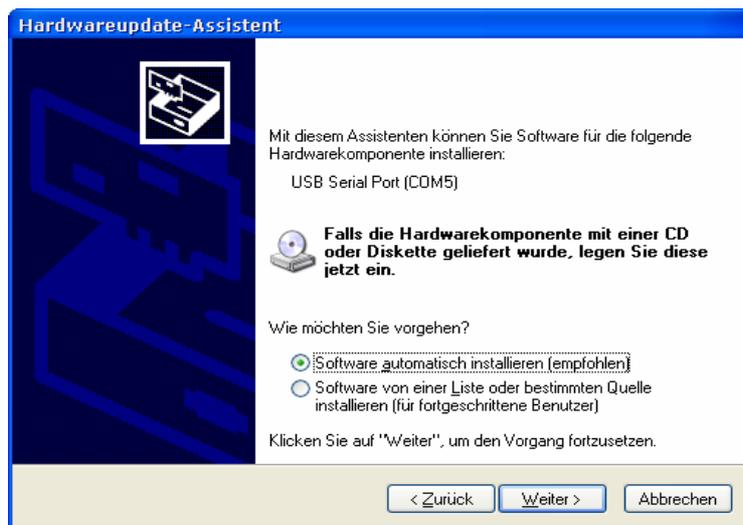


wechseln sie auf die Registerkarte "**Treiber**" und klicken dann auf "**Aktualisieren...**"

- g) es erscheint dieses Fenster:



wählen sie eine der Optionen und klicken auf "**Weiter**"



wählen sie eine der Optionen und klicken auf "**Weiter**"

- h) **danach wird der Treiber gesucht und aktualisiert.**  
Nach erfolgreicher Installation erscheint dieses Fenster:



klicken sie auf "**Fertig stellen**" und schliessen das noch offene Fenster für den Treiber. Danach werden sie aufgefordert, das **System neu zu starten**. Tun sie dies, da ansonsten der Treiber nicht richtig funktionieren wird.

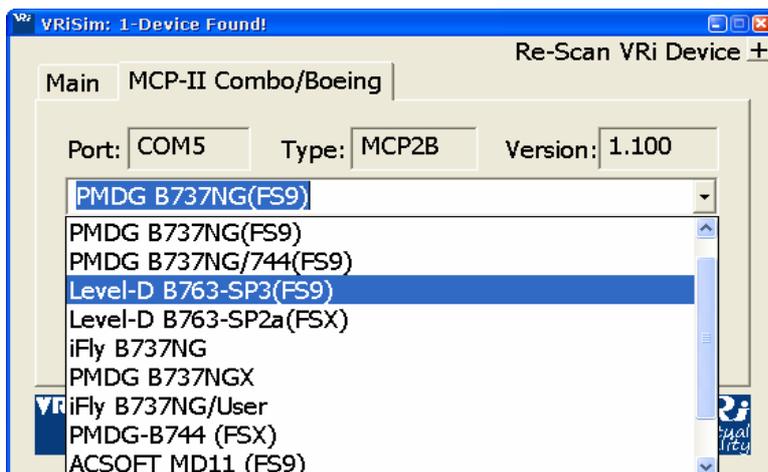
- i) Nach dem System-Neustart überprüfen sie erneut im Geräte-Manager, ob der Fehler behoben wurde. Folgen sie dazu dieser Anleitung ab Seite 34. Werden keine fehlerhaften Einträge mehr angezeigt, schliessen sie alle Fenster wieder.

Starten sie dann die **VRiSim-Software**.

j) Es erscheint dieses Fenster und wenn alles in Ordnung ist, steht in der Fensterleiste "1-Device-Found!"



klicken sie auf die **zweite** Registerkarte und wählen ihr gewünschtes Panel:



Danach klicken sie auf "Fly Now!" - Guten Flug.

**Anmerkung:** der Simulator muss **bereits zuvor gestartet** worden und das gewünschte **Flugzeug** auf dem Vorfeld oder der Piste **bereit sein**. Ansonsten erscheint eine entsprechende Meldung:



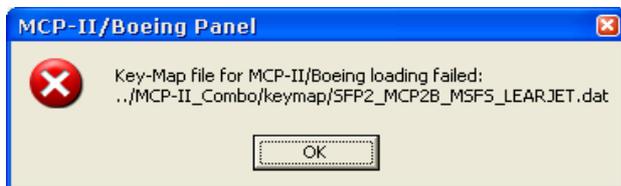
## 6.2 Panel-Konfigurationen werden nicht gefunden

- a) Wenn das Panel im VRiSim-Fenster nicht verfügbar ist, bzw. ein Panel nicht gestartet werden kann, stimmt vermutlich etwas nicht mit der Initialisierungs-Datei "**MCP2B.ini**".

Vielleicht wurde bei der Liste "Aircrafts" der Eintrag vergessen oder es ist bei den Konfigurations-Anweisungen ein Fehler unterlaufen.

Folgen sie zur Behebung des Problems der Anleitung unter "**5.3 Installation und Austesten der eigenen Konfiguration**" ab Seite 28 oder führen sie den **Panel-Installer** erneut aus.

- b) Wenn das Panel im VRiSim-Fenster zwar verfügbar, aber nicht gestartet werden kann, ist die **Keymap-Datei** möglicherweise nicht auffindbar. In dem Fall wird diese Meldung ausgegeben:



Prüfen sie dann, ob die gewünschte Keymap-Datei im angegebenen Verzeichnis vorhanden ist. Ist dies der Fall, müssen sie die Konfigurations-Anweisungen in der Initialisierungs-Datei überprüfen. Eventuell wurde der Dateiname nicht richtig geschrieben oder es fehlt ein Zeichen im Dateipfad. Schlagen sie dazu in der Anleitung ebenfalls ab Seite 28 nach.

- c) Grundsätzlich dreht sich bei obigem Problem alles um die Keymap- und Initialisierungs-Datei. Für weiterführende Informationen zur Panelkonfiguration können sie auch im Kapitel "**5.1 Grundlagen der Panel Konfiguration**" ab Seite 17 nachlesen.