

BCS Wettbewerb 22

Dies ist der zweiundzwanzigste Brückenbau-Wettbewerb – und ist der erste, an dem Jeder teilnehmen kann, da Chronic Logic eine besondere Demo-Version zur Verfügung stellt, die unser Level enthält.



This contest is generously sponsored by

and

Das Ziel

Das Ziel ist, die billigste, originellste, schönste oder verrückteste Brücke zu bauen, die den Fahrzeugen erlaubt, die Brücke zu passieren. Dafür müssen die folgenden Regeln eingehalten werden:

Die Regeln

In diesem Wettbewerb gibt es zwei Hauptkategorien: 'saubere' (clean) und 'schmutzige' (dirty) Brücken (Erklärung folgt):

Bedingungen für 'saubere' Brücken

Eine 'saubere' Brücke sollte möglichst realistisch sein, d.h.:

1. Während der Simulation dürfen keine Links brechen.
2. Die Simulation muss beendet werden (die Nachricht 'test passed' muss erscheinen) und zwar mit den folgenden Verzögerungen (die Zeit wird unten rechts eingeblendet): 0:30, 1:00 und 2:00 Minuten.
3. Keine Brückenteile dürfen durch das Terrain verlaufen.
4. Weder Züge noch LKWs dürfen das Wasser berühren.
5. Alle Fahrbahnen (Straße und Schiene) müssen strikt horizontal sein, dürfen also nicht in einem Bogen verlaufen.
6. Die Brücke darf keine Lücken in der Fahrbahn haben.
7. Weder Züge, noch LKWs, noch das Schiff dürfen Teile der Brücke berühren (auch keine Querverbindungen).

Bedingungen für 'schmutzige' und 'künstlerische' Brücken

Bei diesen beiden Brückentypen ist alles erlaubt. Die einzige Regel lautet:

- Die Simulation muss beendet werden (die Nachricht 'test passed' muss erscheinen). Hierfür reicht es aus, wenn das mit einer Verzögerung funktioniert, die der Architekt der Brücke bestimmt (d.h., es reicht, wenn die Brücke mit z.B. 0:17 Minuten funktioniert, aber bei allen anderen Zeiten zusammenbricht).

Bedingungen für ALLE Brücken

- Das Editieren des Levels ist streng verboten.
- Das Gleiche gilt für das Ausnutzen evtl. vorhandener Bugs.

Einsenden der Lösungen

Wenn Sie die [demo](#) benutzen: Die Datei, die die Brücke enthält heißt 'contest22.pfb' und befindet sich in dem Ordner 'Bridge Construction Set Contest\profile\default\demo'. Sobald Sie Ihre Brücke fertig gestellt haben und sie einsenden wollen, nennen Sie diese Datei um in:

- 'C-[Ihr Name].pfb' wenn es sich um eine 'saubere' Brücke handelt,
- 'D-[Ihr Name].pfb' wenn es sich um eine 'schmutzige' Brücke handelt,
- 'A-[Ihr Name].pfb' wenn es sich um eine 'künstlerische' Brücke handelt.

WARNUNG: Sie können eine Datei, die Sie umbenannt haben, in der Demo-Version nicht erneut laden, es sei denn, Sie benennen Sie wieder mit dem ursprünglichen Namen 'contest22.pfb'. Dadurch wird das Editieren verschiedener Brücken umständlich. Dies ist mit der [Vollversion](#) natürlich nicht der Fall.

Bitte komprimieren Sie die Datei(en) mit ZIP oder RAR, bevor Sie sie per E-Mail verschicken!

Wenn Sie die Vollversion benutzen, befinden sich Ihre Brücken im Ordner 'profile\[Ihr Name]'. Benennen Sie die Dateien (wie oben beschrieben) und komprimieren Sie sie mit ZIP oder RAR!

Der E-Mail-Betreff soll lauten "[CLEAN/DIRTY/ARTIST] Cost: xxx Name: yyy". Benutzen Sie die unten stehenden E-Mail-Links (contest22@bridgebuilder-game.com):

- [Clean](#) ('sauber')
- [Dirty](#) ('schmutzig')
- [Artistic](#) ('künstlerisch')

Der Wettbewerb endet am Sonntag, den 31. Oktober um 18:00 GMT (20:00 Uhr deutscher Zeit). Ich übernehme keine Verantwortung für Verzögerungen durch E-Mail Server o.ä. die eine rechtzeitige Einsendung verhindern.

Ich werde eine Liste mit den eingegangenen Brücken aufsetzen, anhand derer Sie kontrollieren können, ob Ihre Brücke wirklich angekommen ist.

Die **Anzahl der Brücken**, die pro Kategorie eingesendet werden dürfen, ist auf drei beschränkt. Der jeweils billigste Versuch wird gewertet.

Die allgemeine **Diskussion über Kosten** sollten nur in dem dafür vorgesehenen [speziellen Forum](#) geführt werden (auf Englisch). Zu Ihrem eigenen Schutz ist es mit einem Passwort versehen. Um das Passwort zu bekommen, lesen Sie bitte zunächst [dies](#).

Die **allgemeine Diskussion** rund um den Wettbewerb (auf Englisch) findet [hier](#) statt: Beiträge sind herzlich willkommen. Hier ist auch der Platz, um Fragen zu den Regeln zu stellen. Falls Sie unsicher sind, können Sie mir Ihre Brücke [zusenden](#), damit eventuelle Unklarheiten beseitigt werden können.

Jeder Bruch der oben genannten Regeln führt zur Disqualifikation.

Sollten zwei Brücken genau den gleichen Preis haben, wird diejenige, die eher eingesendet wurde, als besser bewertet (kommt aber fast nie vor).

Die Preise

[ATI](#) war so freundlich, eine **Radeon 9800 Pro** und eine **Radeon 9600** Grafikkarte als Preise zu sponsern! Die Grafikkarten gehen als Preise an die Gewinner der Kategorien 'clean' und 'dirty'. Zusätzlich werden **drei Vollversionen des Bridge Construction Set** unter allen Einsendern

einer *funktionierenden* Brücke verlost. So stehen die Chancen, einen Preis zu gewinnen, sehr gut – auch wenn Sie noch nie an einem Wettbewerb teilgenommen haben.

Für die Gewinner der Kategorie 'CLEAN':

Sieger: Ruhm und Ehre, einen Platz in der [Hall of Fame](#) mit dem Titel 'Bridge General' und eine [ATI Radeon 9800 PRO 256 MB Grafikkarte, gesponsert von ATI](#).

2. Sieger: Ruhm und Ehre, sowie einen Platz in der [Hall of Fame](#) mit dem Titel 'Bridge Major'

3. Sieger: Ruhm und Ehre, sowie einen Platz in der [Hall of Fame](#) mit dem Titel 'Bridge Captain'

Für die Gewinner der Kategorie 'DIRTY':

Sieger: Ruhm und Ehre, einen Platz in der [Hall of Fame](#) mit dem Titel 'Bridge Don' und eine [ATI Radeon 9600 Grafikkarte, gesponsert von ATI](#).

2. Sieger: Ruhm und Ehre, sowie einen Platz in der [Hall of Fame](#) mit dem Titel 'Bridge Mafioso'

3. Sieger: Ruhm und Ehre, sowie einen Platz in der [Hall of Fame](#) mit dem Titel 'Bridge Bandit'

Zusätzliche Preise: den Titel 'Bridge Artist' für die bestaussehendste Einsendung, den Titel 'Bridge Inventor' für die kreativste Lösung, möglicherweise weitere Titel ...

Vielen Dank an [ATI](#) und [Chronic Logic](#) für die Preise!

Die Gewinner werden einige Tage nach Ende des Wettbewerbs bekannt gegeben. Ihre Namen werden auf ewig in der [Hall Of Fame](#) geehrt.

Das Level

Die BCS Contest-Demo mit dem Level für den zweiundzwanzigsten Wettbewerb ist für Windows, Linux und OSX erhältlich:

Windows: <http://www.chroniclogic.com/demo/bcscondemo.exe>

Linux: <http://www.chroniclogic.com/pontifex2/contest22/bcscondemo.tar.gz>

OSX: <http://www.chroniclogic.com/pontifex2/contest22/bcscondemo.dmg>

Wenn Sie nur das Level benötigen, weil Sie die Vollversion bereits besitzen, können Sie es hier herunterladen: <http://www.chroniclogic.com/pontifex2/contest22.zip>

Entpacken Sie das Archiv in den 'files' Ordner und laden Sie die Datei über das Menü 'Load Level'.

Einige Hinweise und Tipps

Sehr hilfreich (nicht nur für Anfänger) ist das [Manual](#) (auf Englisch), sowie (für Fortgeschrittenere) das Studium der Rekordbrücken auf der [DWN-site](#). Englischsprachige Hilfe gibt es wie immer in unserem netten [Forum](#).

Viel Glück!

Die Vollversion von BCS können Sie für \$19,95 bei Chronic Logic herunterladen:
<http://www.chroniclogic.com/pontifex2order.htm>

Vielen Dank an ATI für die tollen Grafikkarten!